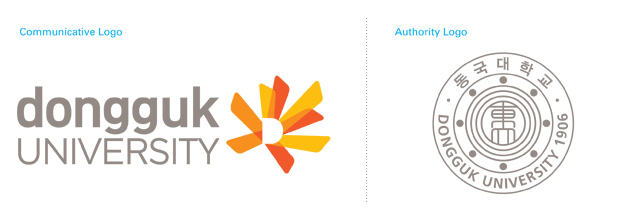
**Report**

**프로그래밍언어(SCSC)**



|  |
| --- |
| **Report번호 :** **O번** |
| **강좌 번호 :**   **SCSC2004-01** |
| **담 당 : 박 성 철 교수님** |
| **학 과 : 경제학과** |
| **학 번 : 2012112850** |
| **성 명 : 김 치 현** |
| **제 출 일 : 2016년 03 월 25 일** |



**<문제 1>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용: 최대, 최소, 합계, 평균 계산  파  일: Statistics  \*/    // 사용자가 키보드에 입력하는 데이터를 읽기 위해서 Scanner 클래스 사용  **import** java.util.Scanner;  **public** **class** Statistics  {  **public** **static** **void** main(String[ ] args)  {  // 사용자로부터의 입력 값들을 저장하는 변수들을 선언  **int** number1, number2, number3;  // 키보드로부터 입력하는 데이터를 읽기 위한 Scanner 객체를 만들기  Scanner scan = **new** Scanner(System.***in***);  // 입력된 수들의 최댓값, 최솟값, 합계와 평균을 위한 변수들을 선언  **int** max, min, sum;  **double** avg;    // 변수 sum의 초기값을 0으로  sum = 0;    // 사용자로부터 첫 번째 수를 입력하라고 요청. 그리고 입력된 값 읽기  System.***out***.print("첫 번째 수를 입력:\t");  number1 = scan.nextInt();  // 사용자로부터 두 번째 수를 입력하라고 요청. 그리고 입력된 값 읽기  System.***out***.print("두 번째 수를 입력:\t");  number2 = scan.nextInt();  //사용자로부터 세 번째 수를 입력하라고 요청. 그리고 입력된 값을 읽기  System.***out***.print("세 번째 수를 입력:\t");  number3 = scan.nextInt();    //최댓값을 계산  max = number1;  **if** (max < number2) max = number2;  **if** (max < number3) max = number3;    //최솟값을 계산  min = number1;  **if** (min > number2) min = number2;  **if** (min > number3) min = number3;    //합계와 평균을 계산  sum = number1 + number2 + number3;  avg = sum / 3.0;    //결과들을 출력  System.***out***.println("최대값: " + max);  System.***out***.println("최소값: " + min);  System.***out***.println("합계: " + sum);  System.***out***.println("평균: " + avg);  }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| 세 수를 입력 받아 최대, 최소, 합계, 평균이 출력됐습니다. |

**4. 소감**

|  |
| --- |
| 최대값과 최소값을 IF문으로 구하는 법을 배웠습니다 ^^ |

**<문제 2>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용: 학점계산  파  일: ComputeGrade  \*/  **import** java.util.Scanner;  **public** **class** ComputeGrade  {  **public** **static** **void** main(String[] args)  {  // 한 과목의 평가 요소들의 점수들을 저장하는 변수들을 선언  **int** attendscore;  **int** assignmentscore;  **int** quizscore;  **int** midtermexamscore;  **int** finalexamscore;  // 총점을 저장하는 변수를 선언  **double** sum;  // 학점을 저장하는 변수를 선언  **char** grade;  // 키보드로부터 입력하는 데이터를 읽기 위한 Scanner 객체를 만들기  Scanner scan = **new** Scanner(System.***in***);    // 사용자로부터 각 평가 요소의 점수를 한 번에 하나씩 입력하라고 요청.  // 그리고 입력된 점수를 읽기  System.***out***.print("출석 점수를 입력:\t\t");  attendscore = scan.nextInt();  System.***out***.print("과제 점수를 입력:\t\t");  assignmentscore = scan.nextInt();  System.***out***.print("수시 점수를 입력:\t\t");  quizscore = scan.nextInt();  System.***out***.print("중간 점수를 입력:\t\t");  midtermexamscore = scan.nextInt();  System.***out***.print("기말 점수를 입력:\t\t");  finalexamscore = scan.nextInt();  // 총점을 계산  sum = (attendscore\*0.10) + (assignmentscore\*0.40) + (quizscore\*0.10) + (midtermexamscore\*0.20) + (finalexamscore\*0.20);  // 학점을 결정  **if**(sum >= 90) // 90 이상  grade = 'A';  **else** **if**(sum >= 80) // 80 이상 90 미만  grade = 'B';  **else** **if**(sum >= 70) // 70 이상 80 이만  grade = 'C';  **else** **if**(sum >= 60) // 60 이상 70 이만  grade = 'D';  **else** grade = 'F'; // 60 이만    // 총점과 학점을 출력  System.***out***.println("총점:\t" + sum);  System.***out***.println("학점:\t" + grade);    }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| 점수를 입력 받아 학점을 출력해주는 프로그램 입니다. |

**4. 소감**

|  |
| --- |
| IF 문의 자세한 사용법을 배웠습니다. |

**<문제 3>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용: 신용카드 잔고 계산  파  일: ComputeBalance  \*/  **import** java.util.Scanner;  **public** **class** ComputeBalance  {  **public** **static** **void** main(String[] args)  {  // 사용자로부터 주어진 데이터를 저장하는 변수들을 선언한다  **int** cardnumber, preprice, sumprice, sumrefund, max, sum;  // 키보드로부터 입력하는 데이터를 읽기 위한 Scanner 객체를 만든다.  Scanner scan = **new** Scanner(System.***in***);    // 사용자로부터 데이터를 한 번에 하나씩 입력하라고 요청한다.  // 그리고 입력된 값을 읽는다.  System.***out***.print("신용카드 번호를 입력하세요:\t");  cardnumber = scan.nextInt();  System.***out***.print("기존의 사용금액을 입력하세요:\t");  preprice = scan.nextInt();  System.***out***.print("총구매액을 입력하세요:\t");  sumprice = scan.nextInt();  System.***out***.print("총환불액을 입력하세요:\t");  sumrefund = scan.nextInt();  System.***out***.print("신용한도를 입력하세요:\t");  max = scan.nextInt();  // 새 잔고를 계산한다  sum = preprice + sumprice - sumrefund;  // 신용카드의 사용한도액을 초과했는지를 결정하고 출력한다  **if**(max<sum)  System.***out***.println(cardnumber+"의 "+"신용카드한도초과");  **else**  System.***out***.println(cardnumber+"의 "+"총 잔고:"+sum);  }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| 신용카드 잔고와 한도를 알려주는 프로그램 입니다. |

**4. 소감**

|  |
| --- |
| If의 사용법을 더 자세히 배울 수 있었습니다 ^^ |

**<문제 4>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용: 은행업무 프로그램  파  일: Bank.java  \*/    **import** java.util.Scanner;  **public** **class** Bank {  **public** **static** **void** main(String[] args) {  Scanner scan = **new** Scanner(System.***in***);  **int** account = 1234567890;  **int** balance = 800000;  **int** button=0; //번호를 키보드에서 입력받아 switch문에서 사용하는 변수  **boolean** flag = **true**; //반복문을 빠져나가기 위한 변수  **int** deposit, withdraw, transfername, transfermoney; //입, 출금, 계좌이체 관련 변수 선언    System.***out***.println("1. 계좌조회\n2. 입금\n3. 출금\n4. 계좌이체\n0. 종료\n");    **while**(flag){    System.***out***.println("원하시는 서비스의 번호를 입력하세요:");  button = scan.nextInt();    **switch** (button) {    //0을 입력한 경우 프로그램 종료  **case** 0:  flag = **false**;  **break**;    //1을 입력한 경우  **case** 1:  System.***out***.println("계좌번호:"+account);  System.***out***.println("보유금액:"+balance);  **break**;    //2를 입력한 경우  **case** 2:  System.***out***.println("입금하실 금액을 입력하세요:");  deposit = scan.nextInt();  balance = balance + deposit; //잔액에 입금액을 더함  **break**;    //3을 입력한 경우  **case** 3:  System.***out***.println("출금하실 금액을 입력하세요:");  withdraw = scan.nextInt();  balance = balance - withdraw; //잔액에 인출액을 뺌  **break**;    //4를 입력한 경우  **case** 4:  System.***out***.println("이체할 계좌번호를 입력하세요:");  transfername = scan.nextInt();  System.***out***.println("이체할 금액을 입력하세요:");  transfermoney = scan.nextInt();  System.***out***.println("계좌번호 "+transfername+" 으로 "+transfermoney+"원 이체되었습니다.");  balance = balance - transfermoney; //잔액에서 이체금액 뺌  **break**;  }  }  //루프 빠져나감  System.***out***.println("프로그램을 종료합니다.");  scan.close();  }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| 은행 업무를 체험할 수 있는 프로그램입니다. |

**4. 소감**

|  |
| --- |
| 기능이 많아지는 만큼 코드 길이도 길어져서 조금 힘들었습니다 ^^ |